

## Beilage: Bürgerfragestunde

Herr Schroll Anton stellt sich in seiner Funktion als Kommandant der Freiwilligen Feuerwehr vor, ebenso die weiteren Mitglieder des Kommandos Brunner Manfred, Heitzinger Florian, Lukas Wolschlager und Stiglmayr Roland.

Im Bereich der Feuerwehr wird vom Land OÖ. viel an die Gemeinden nach unten verschoben. Er verweist auf den GEP-Bericht. Wir kommen von der Pflichtbereichsklasse II in die Pflichtbereichsklasse III, das ist mit viel Arbeit verbunden. Es gibt einen Korridor von 10 %. Wir haben 30 Objekte der Stufe C, also oberstes Risiko. Fast 40 Objekte in der Stufe B, z.B. die Bauernhäuser und Mehrwohnhäuser. Stufe A haben wir nur ein Objekt und das ist die Kirche. Es gibt Probleme laut der GEP, welche der Gemeinderat in den nächsten Jahren behandeln muss. Am dringendsten sind neue Branddienstjacken, auch Einsatzstiefel. Bis zum Jahr 2025 müssen wir auf neue Einsatzbekleidung umstellen. Eine Garnitur liegt bei 666,- Euro. Wir reden um die 30 Garnituren. Weiters wird das Hauptfahrzeug fällig, es ist bereits 27 Jahre alt. Die Hauptwasserentnahmestelle ist die Pram, es gibt schon Löschwasserstellen und eine weitere wird heuer noch errichtet. Laut Pflichtbereichsklassenplan fehlt ein Fahrzeug. Wir haben keinen Einstellplatz und die Tageseinsatzbereitschaft (C-Fahrer) ist ein Problem. Ein drittes Anliegen: Mit 2020 wird der Digitalfunk im Schärddinger Bezirk ans Netz gehen. Es betrifft die Funkgeräte, denn das Land stellt derzeit nur 3 Funkgeräte zur Verfügung. Weiters muss an gewissen Einsatztagen/Starklasttagen (Sturm etc) die Einsatzzentrale den ganzen Tag besetzt sein. Er berichtet von den Überprüfungsintervallen der verschiedenen Einsatzgeräte und Atemschutzgeräte.

Der Bürgermeister bedankt sich für den Bericht. Er beklagt die Finanzierung der Anschaffungen, welche durch die GEP anfallen. Da wir nicht mehr Abgangsgemeinden sind, haben wir einen Spielraum, um bei der Einsatzkleidung mitzufinanzieren und zwar in Beratung mit allen Fraktionen.

Ende der Fragestunde 20:25 Uhr